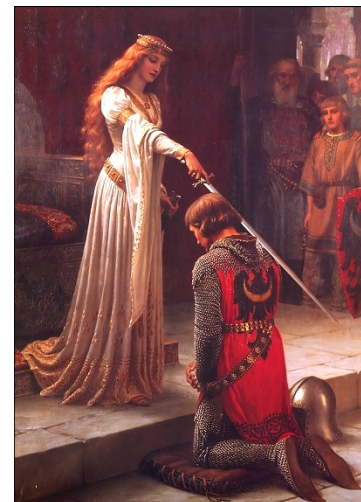


## La légende d'Arthur et de ses Chevaliers

*De Camelot à Brocéliande, des rivages de l'Armorique aux côtes de la Bretagne, s'étendait le royaume du roi Arthur et de la Reine Guenièvre. Les preux chevaliers y affrontent des monstres et des cavaliers noirs, la « gaste forêt » renferme des secrets dangereux, les chevaliers et les dames y meurent d'amour, les fées et les Enchanteurs vivent en plein jour et tous mettent leur vie en danger pour l'objet de leur quête: LE GRAAL. C'est l'univers du Moyen-âge, que Chrétien de Troyes a raconté dans de nombreux écrits: Lancelot ou le chevalier à la charrette, Yvain ou le chevalier au Lion, Le conte du Graal. Pars-toi aussi en quête et deviens le meilleur chevalier (celui qui ramènera le plus d'épées)*

Première épreuve: l'adoubement. Reconnaître tes pairs du royaume fera de toi un chevalier. Retrouve les noms des chevaliers de la cour d'Arthur et gagne tes premières épées.

U	G	G	B	J	P	F	Y	X	L	N	B	T	J	E
J	G	W	A	E	F	Z	V	A	S	B	R	R	L	X
Q	I	A	L	U	X	V	V	A	U	A	U	I	J	D
S	Q	L	M	M	V	E	D	R	T	L	N	S	B	V
P	E	C	P	E	C	A	Z	A	O	E	O	T	O	J
S	G	R	C	R	D	E	I	R	L	N	R	A	A	R
Z	A	U	E	A	G	U	O	N	E	O	O	N	T	A
D	W	P	S	A	D	U	A	L	C	I	S	I	G	T
S	A	G	R	E	M	O	R	B	N	L	K	L	R	N
H	R	A	C	O	T	H	J	M	A	Z	O	O	X	A
A	E	U	L	J	A	V	B	X	L	V	H	H	K	B
P	E	L	V	A	I	C	G	Y	A	O	H	X	C	R
K	E	Z	E	V	G	B	T	L	B	R	E	I	D	I
M	W	L	H	A	W	C	B	A	R	T	H	U	R	X
B	R	F	Z	G	S	A	K	V	U	I	A	T	F	Y

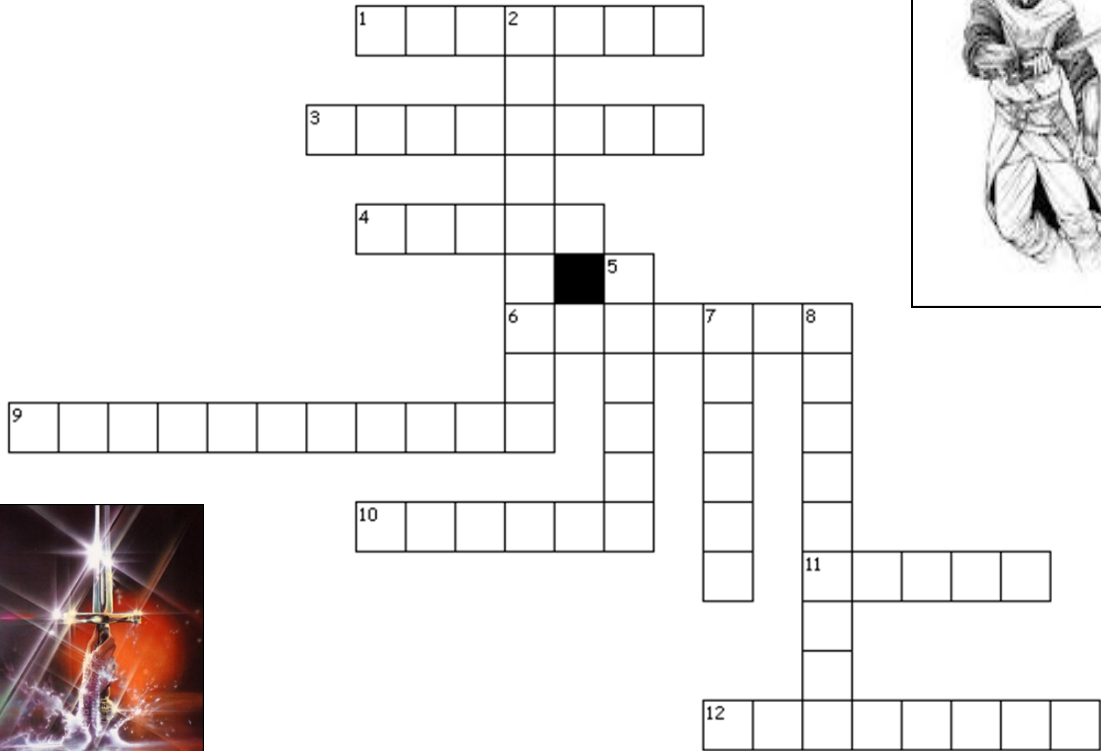


AGLOVAL  
ARTHUR  
BAN  
BAUDEMAGU  
BOHORT  
BRUNOR  
CLAUDAS  
GALAAD  
GAUVAIN  
HELEAS

IDIER  
KEU  
LANCELOT  
LIONEL  
PELLES  
PERCEVAL  
RION  
SAGREMOR  
TRISTAN

/10 épées

2ème épreuve: tu dois trouver ,grâce aux surnoms (aux épithètes accolés aux noms), le nom des héros que tu risques d'affronter. ....../12 épées



**Horizontalement**

- 1. la fée du val sans retour
- 3. le chevalier à la charrette
- 4. le chevalier au lion
- 6. la dame du Lac
- 9. lieu du tombeau de Merlin (fiche forêt)
- 10. l'enchanteur
- 11. la blonde

12. le nice

**verticalement**

- 2. la reine infidèle
  - 5. l'île des Pommiers
  - 7. le roi de Bretagne
  - 8. l'épée d'Arthur
- Aide-toi des fiches et n'oublie pas que tu peux passer aux autres épreuves et revenir à celle-là plus tard.

3ème épreuve: le preux chevalier que tu es maintenant connaît-il les lieux important du royaume?

Replace sur le plan: la Bretagne, la Petite Bretagne, l'Irlande. Colorie en vert le pays d'Arthur, en bleu le pays de Tristan et en rouge celui où est enfermé Merlin (c'est aussi le pays de Lancelot).



Ces lieux sont importants pour les chevaliers d'Arthur. Entoure-les en noir et explique ce qu'il sont:

CAMELOT: .....

TINTAGEL: .....

BROCELIANDE: .....

CARDUEL: .....

**4ème épreuve:** Le géant qui te barre le passage sur le pont, te laisse le choix entre des devinettes ou une rencontre avec sa massue. Le choix est vite fait! ..... /8 épées.



- Je suis l'amant de la reine, le fils de Viviane et le père de celui qui trouvera le Graal. Je suis \_ \_ \_ \_ \_  
\_ \_ \_ \_
- Mon nom vient du latin *crater*, je suis la coupe qui aurait recueilli le sang du christ. Je suis le \_ \_ \_ \_ \_
- Je suis le lieu qui enferma les chevaliers infidèles à leur dame. Je suis le \_ \_ \_ \_ \_
- Conseiller d'Arthur, je vois le passé et l'avenir, je change de forme et on me dit fils du Diable. Je suis \_ \_ \_ \_ \_
- J'ai été au château du roi Pêcheur mais je n'ai pas pu parler. J'y ai trouvé mon nom. Je suis \_ \_ \_ \_ \_
- J'ai aimé la femme promise à mon oncle Marc, j'ai aussi débarrassé mon pays d'un monstre le Morholt. Je suis \_ \_ \_ \_ \_
- Mon siège est le « siège périlleux » de la Table Ronde, je suis le fils de Lancelot, je suis \_ \_ \_ \_ \_
- Je suis le fils d'Arthur mais aussi son meurtrier, je suis \_ \_ \_ \_ \_

**5ème épreuve:** Maintenant que tu es chevalier, il te faut une dame à chérir ou à protéger, elle sera celle pour qui tu vaincras dans les tournois. Mais avant, relie chaque amant à la femme qu'il aime.

### La femme aimée

- Viviane                            Q
- Guenièvre                        Q
- Iseut                                Q
- Blanche fleur                    Q
- Yguerne                          Q
- Hélène                            Q

### Son chevalier servant

- Uter pendragon
- Ban de Benoïc
- Lancelot
- Marc
- Tristan
- Arthur
- Merlin
- Yvain



Ta dernière épreuve témoignera de ta valeur morale de chevalier. Si tu veux siéger à la Table Ronde, il te faut expliquer ce que symbolise sa forme. Cette question sera pour te départager.

.....  
.....



Maintenant que tu es chevalier, il te faut un blason. Dessine-le en respectant les règles (fiche) et indique dans le tableau tes défauts et qualités.

COULEURS	QUALITES	DEFAUTS